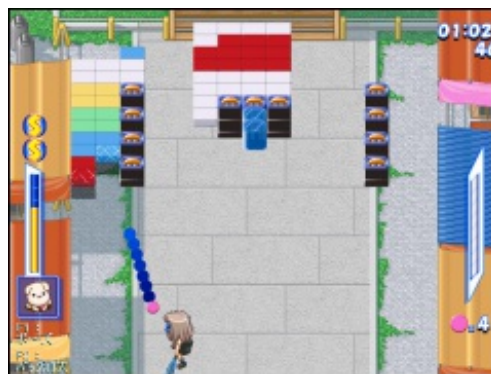


AIRにて



ジャンル	<u>パズル</u>
サークル	<u>周遊舎</u>
元ネタ	AIR
発売時期	2002年
値段	1500円
対応OS	Windows 98 / 2000
DirectX	DirectX5以降
必須CPU/推奨	PentiumII 300MHz
ビデオカード	16bit COLORが表示可能なもの
体験版	使用キャラは観鈴しか選べず、ステージ3まで。また、スペシャルアタックは使用できない
備考	ノート動作対象外

🏷️ タグ AIR 2002年

作品介绍

AIRのキャラクターがテニスラケットでパックを打ち、画面上のブロックを崩していくゲーム。

ゲームはただのブロック崩しではなく、今までのゲームには無い要素「パックをテニスラケットを打ち返すことができる」があり、打ち返す時に方向キーを打ち返す方向をある程度変化させることができる。また、パックを打ち返すことでパックパワーが溜まり(パックに残像が付く)、パックパワーが続く限りブロックに当たっても跳ね返らずブロックに当たり続ける。パックパワー最大時にタイミング良くパックを打ち返したら、ハイパーショット(ハイパーゲージ

がある限り、ブロックを貫通しながら崩し続ける)が発動し、一気にブロックを崩すことができる。

[S]キーを押すことで発動するスペシャルアタックは、シューティングで言うボム的な要素でブロックを破壊する攻撃をする。スペシャルアタックの真骨頂はブロックを破壊することではなく「ハイパーゲージを増やすこと(スペシャルアタックの時に発射されるアイテムをブロックに当てる)」にある。このことでハイパーショットの持続時間が伸び、より一層ブロックが崩れこと請け合いだ。

スナップショット



おすすめ度

おすすめ度：このゲームは平均レートを出すための十分なデータがありません

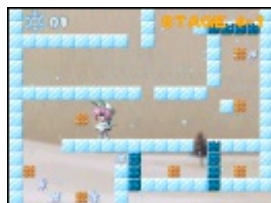
関連ゲーム



[ちよかぎ](#)



[あゆあゆぱにつく](#)



[パズル★DE わっほう!](#)



[AIRRADE](#)

コメント

No. 247 Posted by 名無しさん ... 2005年09月22日 15:57:38

なんでテニスなのかさっぱり解からん？

No. 248 Posted by 名無しさん ... 2005年11月12日 09:21:54

ア-ア-ア-